

Fuoco danzante di Tzeentch



Sfera di Tzeentch (Demoni)

Proiettile magico
Gittata 18''
*Infligge D6+1 Colpi a FO D6+1
A base di fuoco*

4/6 **4+**

Favore di Tzeentch



Sfera di Tzeentch (Demoni)

Lo stregone ottiene D3+1 dadi Potere utilizzabili solo da se stesso

2/6 **3+**

Sottrai Magia



Sfera di Tzeentch (Demoni)

Mago nemico in linea di vista
*Lo stegone lancia automaticamente un incantesimo del mago avversario (valore di lancio base).
Non si possono lanciare incantesimi che evocano nuove unità.*

5/6 **7+**

Dono del Caos



Sfera di Tzeentch (Demoni)

Ogni unità nemica entro 12'' anche in CaC
Ogni unità subisce D6 colpi a forza D6 distribuiti come armi da tiro

1/6 **9+**

Fulmine della Mutazione



Sfera di Tzeentch (Demoni)

Proiettile magico
Gittata 18''
2D6+2 colpi a Fo D6+4

3/6 **12+**

Tempesta di fuoco di Tzeentch



Sfera di Tzeentch (Demoni)

Proiettile Magico
Gittata 24''
2D6 colpi a Fo5 - dopo eventuali test di panico ogni 3 ferite viene creato 1 orrore (nuova unità 50 PV)

6/6 **13+**

Sfera di Tzeentch (Demoni)



1/6

1/12

Sfera di Tzeentch (Demoni)



2/6

2/12

Sfera di Tzeentch (Demoni)



3/6

3/12

Sfera di Tzeentch (Demoni)



4/6

4/12

Sfera di Tzeentch (Demoni)



5/6

5/12

Sfera di Tzeentch (Demoni)



6/6

6/12