

**Destriero d'ombra**



**Sfera della Ombra**

Mago o singolo PG amico (*FDU 1*) entro 12" (*No vista*) anche se è in CaC

*Il modello effettua un movimento in volo (20") può caricare (normale reazione alla carica) o volare via da un CaC ma in questo caso non carica.*

5+

**Morte strisciante**



**Sfera della Ombra**

Proiettile Magico  
Gittata 24"

3D6 colpi a FO 1 no TA

6+

**Corona di Taidron**



**Sfera della Ombra**

Ne subiscono gli effetti tutte le unità amiche e nemiche entro 12" anche se in CaC (*Escluso chi ha lanciato l'incantesimo*)

D6 colpi a Fo 4

8+

**Ombre di Morte**



**Sfera della Ombra**

Unità amica entro 12" anche in CaC

*L'unità incute paura (se incute già paura incute Terrore)*

9+

**Cacciatore invisibile**



**Sfera della Ombra**

Unità amica entro 12"

*L'unità esegue un movimento (può caricare)*

11+

**Pozzo delle ombre**



**Sfera della Ombra**

Unità nemica non ingaggiata entro 24"

*Sagoma piccola (rotonda) e colloca sopra l'unità (i parziali colpiti al 4+) i modelli colpiti effettuano un test iniziativa o muiono.*

12+

