

Sferza di Slaanesh



Sfera di Slaanesh (Guerrieri del Caos)

Proiettile Magico gittata 24"
D6 colpi a FO 3 (se l'unità subisce ferite non marcia nella fase successiva)

5/6 **5+**

Strillo infernale



Sfera di Slaanesh (Guerrieri del Caos)

Tutte le unità nemiche entro 18"
 devono effettuare un test di panico

6/6 **7+**

Frenesia isterica



Sfera di Slaanesh (Guerrieri del Caos)

Rimane in gioco
 Scegli una unità amica o nemica anche in CaC entro 24" non immune alla psicologia
L'unità diventa furiosa ma subisce D6 colpi a Fo3 all'inizio di ogni turno di ogni giocatore.

2/6 **8+**

Illusioni Tintinnanti



Sfera di Slaanesh (Guerrieri del Caos)

Rimane in gioco (*Termina al raggiungimento del punto indicato*)
 Unità nemica non ingaggiata entro 24" non immune alla psicologia.
Segna un punto sul tavolo.
L'unità si muove direttamente ed il più velocemente possibile verso quel punto (carica e combatte contro qualsiasi nemico lungo il percorso)

3/6 **8+**

Aurea di Acquiescenza



Sfera di Slaanesh (Guerrieri del Caos)

Rimane in gioco
 Scegli una unità amica anche in CaC entro 18"
Paura (o terrore se incute già paura)
I modelli nemici in contatto di basetta devono passare un test di D per attaccarla.

1/6 **9+**

Rapimento Estatico



Sfera di Slaanesh (Guerrieri del Caos)

Unità nemica entro 24"
Ogni modello deve effettuare un test di R o subire una ferita (no tiri protezione di nessun tipo)

4/6 **12+**

Sfera di Slaanesh (Guerrieri del Caos)



1/6

7/12

Sfera di Slaanesh (Guerrieri del Caos)



2/6

8/12

Sfera di Slaanesh (Guerrieri del Caos)



3/6

9/12

Sfera di Slaanesh (Guerrieri del Caos)



4/6

10/12

Sfera di Slaanesh (Guerrieri del Caos)



5/6

11/12

Sfera di Slaanesh (Guerrieri del Caos)



6/6

12/12